OPENING: SPACE, BRIGHT STARS, PLAYER IS INSIDE SPACESHIP

aan de linkerbovenkant van het scherm komt er een kleine afbeelding tevoorschijn van een vriendelijke uil, een telecom scherm.

UIL:
Rookoo, ah welkom astronaut, we zijn eindelijk uit de atmosfeer van de planeet in de ruimte, zie je alle mooie sterren en planeten?

Het is even stil zodat de speler de omgeving kan innemen, de knopjes op het paneel, de sterren en planeten die zichtbaar zijn

UIL:
voordat we aan de missie beginnen zullen we standaar astronaut protocol uitvoeren Rookoo!

De uil begint langzaam een ademhalingsoefening uit te leggen.

UIL:
Relax eerst je schouder en lichaam goed, zorg ervoor dat je comfortabel bent. Nu zullen we samen gaan ademen zodat we goed aan onze missie kunnen beginnen! wanneer je ademt, zorg ervoor dat je buik goed omhoog gaat. Adem in, en adem uit, adem in, en adem uit. Goed zo, rookoo!

het ruimteschip trilt een beetje en de thrusters hebben blijkbaar gestopt.

UIL:
we zijn gearriveerd aan onze eerste planeet, rookoo! tijd om onze missie te starten. Al de astronaut cadetten zitten verstopt in de sterrenbeelden en wij moeten hen gaan zoeken, rookoo!

terwijl de uil dit uitlegt, lichten de eerste sterren op, en verschijnt de afbeelding die het sterrenbeeld voorstelt voor een kort moment.

UIL:
Daar is ons eerste sterrenbeeld! Laten we naar de sterren kijken en ze verbinden, rookoo!

de speler kijkt rond en verbind de eerste sterren en maakt deze af, wanneer deze af is plopt een sticker eruit om te laten zien dat de speler succesvol was.

UIL:
Rookoo goed gedaan! We hebben onze eerste vriend gevonden!

terwijl de uil dit zegt komt de eerste astronaut cadet tevoorschijn en zwaait blij naar de speler zoals een mii character. De png van eerst komt nu tevoorschijn op het raam zoals een sticker.

UIL:
Laten we naar de volgende planeet gaan om ons volgende vriendje te zoeken, rookoo!